

**Durée :** 3 jours (soit 21 heures)

**Public visé :**

Toute personne souhaitant animer un site web.

**Pré-requis :**

Maîtriser les commandes de Windows, avoir les notions internet et site Web.

**Objectif :**

Concevoir des sites Web contenant des graphiques vectoriels et bitmap, du mouvement, de l'audio, des formulaires et de l'interactivité.

**Moyens pédagogiques :**

6 participants maximum. Un ordinateur par stagiaire. Un support de cours par stagiaire.

**Modalités de suivi / Appréciation des résultats :**

Evaluation en ligne des acquis via un questionnaire. Attestation de fin de stage.

**Programme :**

## 1\_Présentation de Flash Professional CS5

- . Définition de base
- . Prise en main des différents outils : texte, dessin, couleur

## 2\_Travailler avec les médias

- . Image bitmap, vectorielle, son
- . Symbole et occurrence

## 3\_Concevoir des animations

- . Gérer le texte
- . Intégrer et optimiser le son
- . Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme
- . Animation en boucle
- . Déformation et effet de couleur : le morphing
- . Les boutons
- . Création de séquences et Movie-clip
- . Ajout et paramétrage des actions de base
- . Animation flash en imbrication
- . Créer animations avec l'outil Déco. (Flash CS5)
- . Les présélections de mouvement (Flash CS4 CS5)

## 4\_Exporter l'animation

- . Le lien URL
- . Les méthodes de compression de fichier
- . Intégrer une animation dans une page HTML

## 5\_Règles et méthodes

- . Les principes d'animation

- . L'interactivité efficace et dosée
- . Comment optimiser l'impact de l'animation FLASH pour un rendu optimal

## 6\_Mises en pratique et capacités

- . Utiliser les outils vectoriels pour créer des formes
- . Remplir des objets vectoriels avec des images bitmap
- . Remodeler les segments de droites et de courbes
- . Définir et mémoriser des palettes de couleurs
- . Utiliser les symboles et les occurrences
- . Utiliser le Framework TLF (nouvel outil texte Flash CS5)
- . Dessiner une trajectoire sur un calque de guide pour déplacer des objets
- . Associer des masques à une interface
- . Utiliser les animations image par image, les interpolations de formes et de mouvement en fonction du sens et du contenu de l'animation
- . Estimer la durée du déroulement de l'animation
- . Définir les différents modes de circulation pour naviguer dans un site à partir d'une interface principale
- . Utiliser les actions de base ActionScript pour créer un site attractif et ergonomique
- . Publier et exporter l'animation pour le CD-Rom ou le Web

## Tarifs :

Inter-entreprise	Dans nos centres	930 €HT / Session
Intra-entreprise en centre	Dans nos centres	2070 €HT / Session **
Intra-entreprise sur site	Région parisienne	1770 €HT / Session **
	Autres régions françaises	1770 €HT / Session *
OPTION: TP 1 jour sur mesure 545 €HT (au lieu de 590 €HT) travaillez sur votre projet, mise en application des acquis		