

Flash Action Script 2 niveau 1

Objectifs et bénéfices

- Acquérir les connaissances nécessaires pour réaliser des pages et des animations interactives intégrant un graphisme de qualité

3 jours / 21 h

1 270 € HT

Paris & Province

Prérequis	Bonnes connaissances des éléments de base de FLASH
Public concerné	Cette formation s'adresse aux personnes qui veulent s'initier à la programmation et développer des animations flash complexes et plus interactives
Méthodes pédagogiques	Un poste de travail par personne / Points théoriques apportés par le formateur Mise en application aux travers d'exercices / Échanges participants / Formateur
Modalités d'évaluation	Attestation descriptive de formation

Programme

Introduction

- Architecture Web
- Position de FLASH et ActionScript dans les architectures Web
- Rappels sur FLASH

Panneau d'ActionScript

- Écriture de scripts
- Débogage et traçage

La structure du langage ActionScript

- La hiérarchie du document
- Le cycle des événements
- Le déroulement du script
- Les événements et les gestionnaires d'événements

Les actions

- Action d'objet, action de frames
- La fenêtre action
- Mode expert et mode normal

MovieClip et propriétés

- Événement Clip ; Drag et Drop ; duplication
- Création dynamique de clip

- Les propriétés et méthodes
- Modification des propriétés
- SmartClip

Variables et opérateurs

- Type de variables
- Opérateurs
- Création et modification
- Chemins de syntaxe

Créer une animation intégrant des instructions ActionScript

- Représentation dynamique d'une donnée
- Effets visuels ActionScript
- Création d'animations interactives

Le mode objet

- Programmer orienté objet
- Les objets MovieClip, Son (Sound), Couleur (Color)
- Les objets Tableau (Array) et String
- Les objets Souris (Mouse) et Touche (Key)
- L'objet Nombre (Number), Date et Math



Flash Action Script 2 niveau 1

Programme

Tests et conditions

- Conditions
- Boucles
- Création de pause temps

Optimisation

- Préchargement de site
- Détection