

*Prix de 1 à 5 stagiaires.
 Un forfait correspondant aux frais kilométriques, aux frais d'hébergement et de repas formateur sera à valider avec le centre de formation (hors Ile de France).
 ** Prix de 1 à 5 stagiaires

Durée : 4 jours (soit 28 heures)

Public visé :

Tout public.

Pré-requis :

Connaissance de l'environnement Windows.

Objectif :

Maîtriser le concept vectoriel ainsi que le logiciel Freehand.

Moyens pédagogiques :

6 participants maximum. Un ordinateur par stagiaire.

Modalités de suivi / Appréciation des résultats :

Attestation de fin de stage.

Programme :

1_INTRODUCTION

- .L'Internet, le HTML et le W3C
- .L'interface de Dreamweaver

2 L'ENVIRONNEMENT SYSTEME

- .Les fenêtres
- .Les barres d'outils
- .La barre d'état
- .Les navigateurs
- .L'enregistrement des documents
- .L'Historique
- .Les préférences de fichiers
- .Les raccourcis-clavier
- .Afficher le code source

3_VOTRE PREMIERE PAGE

- .Définir le site
- .Créer votre première page
- .Les propriétés de la page
- .Le titre de la page
- .L'arrière-plan de la page
- .Définir des couleurs par défaut
- .Les marges
- .L'encodage des caractères
- .Utiliser un modèle de conception

4_INSERTER/PRESENTER LE TEXTE

- .L'insertion de texte : principe
- .Créer des paragraphes



Sur paris



Sur paris



Formation Professionnelle continue

Sur paris



Centre de formation de Paris Qualifié OPOF



Sur paris

- .Les caractères spéciaux
- .Gérer les lignes du paragraphe
- .Mettre en forme les paragraphes
- .Définir des divisions
- .Le texte pré-formaté
- .Rechercher et remplacer du texte
- .Vérifier l'orthographe

5 LES LISTES

- .Principe
- .Les listes simples
- .Les listes numérotées
- .Créer des listes imbriquées
- .Changer le type d'une liste
- .Créer une liste de définitions

6 LA MISE EN FORME DU TEXTE

- .Principes généraux
- .Appliquer une mise en forme de caractère
- .Choisir une police de caractères
- .Choisir une taille de caractère
- .Appliquer une couleur aux caractères
- .Mémoriser des mises en forme dans un style
- .Définir les caractères d'affichage utilisés par défaut

7 LES BARRES HORIZONTALES

- .Principe
- .Insérer une barre horizontale
- .Formater une barre horizontale

8 LES IMAGES

- .Principe
- .Les formats d'images
- .Les chemins d'accès aux images
- .Insérer une image
- .Paramétrer une image
- .Insérer un espace réservé
- .Formater l'image
- .Utiliser un éditeur externe pour les images
- .Utiliser Macromedia Fireworks MX
- .Définir des comportements associés aux images

9 LES TABLEAUX

- .Principes d'utilisation des tableaux
- .Insérer un tableau
- .Mettre en forme le tableau
- .Modifier la structure du tableau

- .Trier un tableau
- .Exporter un tableau
- .Créer des pages en mode Mise en forme

10_ LES FORMULAIRES

- .Principe
- .Créer un formulaire
- .Ajouter des objets au formulaire
- .Vérifier la validité d'un formulaire

11_ L'INSERTION D'OBJETS

- .Principe
- .Insérer une date
- .Insérer une animation Flash
- .Insérer une animation Shockwave
- .Insérer un texte au format Flash
- .Créer des boutons de navigation Flash
- .Insérer un objet Fireworks
- .Insérer une applique Java
- .Insérer un composant ActiveX
- .Insérer des objets nécessitant un plug-in
- .Insérer des paramètres d'objets
- .Insérer des scripts
- .Insérer des fichiers SSI
- .Les comportements liés aux objets

12_ LES CALQUES

- .Principe
- .Insérer un calque
- .Sélectionner un calque
- .Formater un calque
- .Modifier les attributs d'un calque
- .Créer des calques imbriqués
- .Gérer les calques
- .Transformer les calques en tableau et vice-versa
- .Le tracé d'image
- .Les scénarios
- .Les comportements associés aux calques

13_ LES FEUILLES DE STYLES

- .Principe
- .CSS-1 dans la page
- .Créer une feuille de styles externe
- .Afficher ou masquer des styles
- .Créer une feuille de styles externe en code
- .Utiliser un modèle de feuille de styles
- .Définir les préférences associées aux styles CSS

.Convertir des styles

14_ LES LIENS

- .Les différents types de liens
- .Mettre en forme les liens textuels
- .Créer les liens dans la même page
- .Créer les liens de page à page
- .Les menus de reroutage
- .Créer des liens externes
- .Créer des liens sur des images
- .Gérer la structure du site
- .Gérer les liens
- .Vérifier les liens
- .Enregistrer la carte du site

15_ LES JEUX DE CADRES

- .Principe
- .Créer un jeu de cadres
- .Mettre en forme le jeu de cadres
- .Mettre en forme les cadres
- .Stratégie de construction d'un jeu de cadres
- .Définir les liens dans un jeu de cadres
- .Définir le contenu sans jeu de cadres
- .Définir les comportements liés aux jeux de cadres
- .Les cadres inclus

16_ LES BIBLIOTHEQUES D'OBJETS

- .Les Actifs
- .Utiliser une bibliothèque
- .Utiliser les modèles
- .Utiliser des régions facultatives dans un modèle
- .Utiliser une région répétée dans un modèle
- .Utiliser un tableau répété dans un modèle
- .Créer un modèle imbriqué
- .Exporter des données au format XML

17_ LES COMPORTEMENTS

- .Principes
- .Gérer les comportements
- .Faire apparaître un menu
- .Faire appel à un JavaScript
- .Changer une propriété d'un objet
- .Ouvrir une fenêtre du navigateur
- .Faire apparaître un message
- .Changer le texte d'un champ de formulaire
- .Placer un texte dans la barre d'état
- .Vérifier le plug-in

*Prix de 1 à 5 stagiaires.
 Un forfait correspondant aux frais kilométriques, aux frais d'hébergement et de repas formateur sera à valider avec le centre de formation (hors Ile de France).
 ** Prix de 1 à 5 stagiaires

- .Vérifier le navigateur
- .Autres comportements
- .Télécharger d'autres comportements

18 OPTIMISER LE CODE HTML

- .Pourquoi optimiser le code ?
- .Référence de code HTML
- .Paramétrer le code HTML
- .Visualiser le code dans la page
- .Modifier le code source
- .Rechercher et remplacer du code HTML
- .Valider le code HTML
- .Nettoyer le code source HTML
- .Ajouter des commentaires
- .Valider le code en fonction des navigateurs
- .Débuguer JavaScript

19 PUBLICATION DU SITE

- .Publication du site
- .Faites-vous connaître
- .Insérer des méta-informations
- .Information sur les liens
- .Gérer le site
- .Publier le site
- .Le travail de groupe

Tarifs :

Inter-entreprise	Dans nos centres	1440 €HT / Session
Intra-entreprise en centre	Dans nos centres	2760 €HT / Session **
Intra-entreprise sur site	Région parisienne	Sur devis
	Autres régions françaises	Sur devis
OPTION: TP 1 jour sur mesure 545 €HT (au lieu de 590 €HT) travaillez sur votre projet, mise en application des acquis		